

## **C++ laboratoriniai darbai**

*Jonas Blonskis, Vytautas Bukšnaitis, Dalius Rubliauskas, Gintaras Palubeckas.*

Mokomoji knyga. 100 psl., 6sp.l.      paruošti spaudai: 1999.06.30.

### **Įvadas** (1 psl.)

#### **1. C++ elementai.** (9 psl.)

- 1.1. Programos struktūra.
- 1.2. Kintamųjų tipai ir aprašymas. Pradinių reikšmių priskyrimas.
- 1.3. Pagrindiniai tipai.
- 1.4. Pagrindiniai operatoriai.
- 1.5. Funkcijos.
- 1.6. Kintamųjų galiojimo sritys.
- 1.7. Duomenų įvedimas/išvedimas.
- 1.8. Valdymo struktūra if.

#### **2. Masyvai, failai, eilutės** (23 psl.)

- 2.1. Rodyklė, adresas.
- 2.2. Vienmatis masyvas.
- 2.3. Dinaminis atminties išskyrimas.
- 2.4. Dvimatis masyvas.
- 2.5. Duomenų failai.
- 2.6. Simbolių eilutės.
- 2.7. Naudingos funkcijos.

#### **3. Įvedimas, išvedimas.** (7 psl.)

#### **4. Struktūros.** (7 psl.)

#### **5. Objektai ir objektiškai orientuotas programavimas.** (28 psl.)

- 5.1. Klasės apibrėžimas.
- 5.2. Paveldėjimas.
- 5.3. Operatorių perkrovimas.
- 5.4. Persidengiantys metodai.
- 5.5. Virtualios funkcijos.
- 5.6. Draugiškos (friend) klasės ir funkcijos.
- 5.7. Dinaminiai objektai

#### **6. Įvedimo, išvedimo srautai.** (10 psl.)

- 6.1. Išvedimas ekrane ir įvedimas klaviatūra.
- 6.2. Įvedimas iš failo ir išvedimas į failą.

#### **7. Grafikos elementai.** (20 psl.)

- 7.1. Grafinis ekranas.
- 7.2. Ekraną grafinis darbo režimas.
- 7.3. Darbas su ekranu.
- 7.4. Spalvos.
- 7.5. Taškai.
- 7.6. Geometrinės figūros.
- 7.7. Tekstas ekrane.
- 7.8. Pavyzdžiai.

#### **8. Laboratoriniai darbai.** (2psl.)

#### **9. Literatūra.**