

Klasų/metodų/kintamųjų **modifikatoriai** (atributai)

Matomomo zona Modi- fikatorius	<i>Klasei</i>	<i>Metodui</i>	<i>Kintamajm</i>
public	Visur, kur pasiekiamas jos paketas (tas pats ir interfeisui)	Visur, kur pasiekiamas jo klasė	Visur, kur pasiekiamas jo klasė
nieko (paketas)	Tik šiame pakete (tas pats ir interfeisui)	Tik šio paketo klasėse	Tik šio paketo klasėse
protected	–	Šio paketo klasėse + kitų paketų subklasėse	Šio paketo klasėse + kitų paketų subklasėse
private	–	Tik šioje klasėje : (1) klasė negali būti <i>abstract</i> ; (2) metodas nepersidengia.	Tik šioje klasėje (klasė/metodas ne <i>abstract</i>)
abstract	Klasė turi bekūnių metodų. Negalima sukurti klasės objekto	Metodas neturi kūno. Metodas privalo būti perdengtas (overridden)	–
final	Klasė negali būti paveldėta	Metodas negali būti perdengtas	Kintamojo reikšmė negali būti pakeista
static	Nuo JDK 1.1 bet kurio lygio klasei (anksčiau tik vidinėm klasėm)	Galima taikyti klasei (be objekto). Nepersidengia.	Vienas klasei (visiems jos objektams)
native	–	Parašyta ne Java kalba, neturi kūno	–
synchronized	–	Vienu metu metode gali būti vykdomas tik vienas įvykis (thread)	–

P.S.

- **Subklasė** = klasė, papildanti/praplečianti kitą klasę (**superklasė**).
- **overload** – perkrauti (pasirinkti) metodą/konstruktorių kompiliavimo metu (*early binding*)
- **override** – perdengti superklasės metodą vykdymo metu (*late binding*)
- **abstract** ir **final** yra priešingybės (negali būti kartu)
- konstruktorius gali būti : **public**, **nieko**, **protected**, **private**.
- visi interfeisai yra **abstract**.

Kiti modifikatoriai:

- | | |
|------------------|--|
| transient | – saugant objektus (serelizuojant) kintamojo reikšmė neužsaugoma. |
| volatile | – skaitant visada bus imama paskutinė modifikacija (jei kintamojo reikšmė keičiama kituose procesuose) |