

Metodų perkrovimas (overloading = early binding)

Tai polimorfizmo atvejas, kai klasė turi keletą metodų tais pačiais vardais. Būtina sąlyga – metodai privalo skirtis savo antraštėmis (parametrų skaičius, parametrų tipai). Grąžinamos reikšmės tipas nevertinamas. Metodo pasirinkimą nusako jo iškvietimo formatas ir tai nustatoma jau kompiliavimo eigoje.

Tuo pačiu principu atliekamas ir konstruktorių perkrovimas.

PVZ: Metodas vardu **abs()** skaičiuoja tiek *int*, tiek *double* (**C** turi *abs()* ir *fabs()*) :

Jei to tipo metodo nėra, kviečia aukštesnio lygio metodą, t.y. *byte* tipui bus kviečiamas *int*.

```
class Absoliutas {
    int abs(int a) {
        if (a >= 0)
            return a;
        else
            return -a;
    }
    double abs(double a) {
        if (a >= 0)
            return a;
        else
            return -a;
    }
}

class AbsTestas {
    public static void main(String args[]) {
        int i = -10;
        byte b = -30;
        Absoliutas teig = new Absoliutas();
        System.out.println("int    " + teig.abs(i));
        System.out.println("double " + teig.abs(-20.33));
        System.out.println("byte   " + teig.abs(b)); // pagal aukštesnio lygio int metodą
    }
}

/*
Atsakymai:

int    10
double 20.33
byte   30

*/
```